# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Tuerie

Force : Hypervision (tu dois penser à demander à l'arbitre)

Handicap : Incapable de tenir une promesse

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 15 +1

OS : 14

NERFS: 13

CRÂNE : 8

TRIPES : 5 -1

GUEULE : 5 -1

Points de vie

Max : 4

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

-

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; patte de loup (1d6 dégâts, allonge)
Armure :

2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Une très longue et grêle patte de loup taillée en pointe
2 Du terreau rempli de graines à oiseaux
3 Une météorite rousse et friable
4 Une bouteille de vin de messe utilisée pour un enterrement
5 Un vieux buggy pourri au toit blindé marqué de traces d'explosion (autonomie carburant : 5 quarts)
6
7
8
9
10